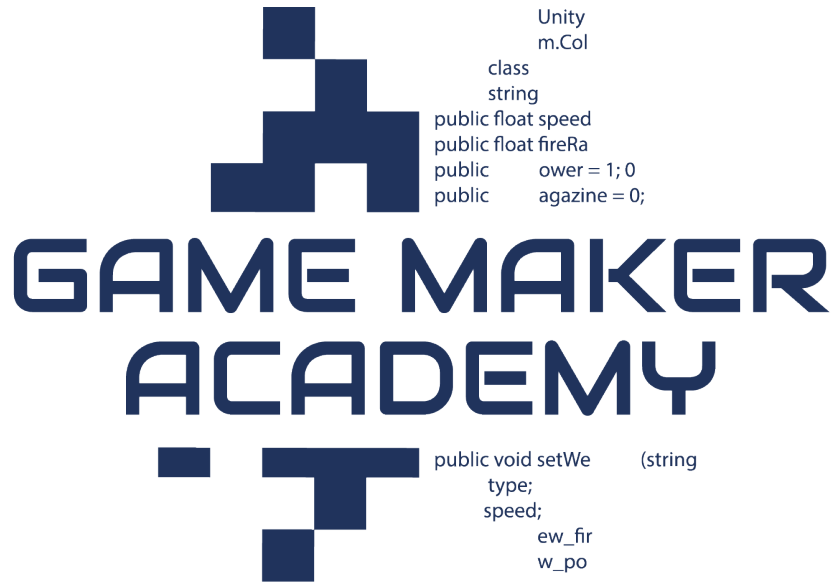




Borse di studio 2024-2025



Scuola di arti e tecniche digitali

BORSE DI STUDIO 2024-2025

rev. 2024.07.02

RICHIESTA BORSA DI STUDIO

(da inviare via PEC all'indirizzo gamemakeracademy@pec.it entro e non oltre il 15/08/2024)

Dichiarazione sostitutiva dell'atto di notorietà attestante resa ai sensi dell'articolo 47 del Decreto del Presidente della Repubblica n. 445 del 28 dicembre 2000 e ss.mm.ii.

Il/la sottoscritto/a

nato/a a il

residente a indirizzo

CF email

Cellulare PEC

Portfolio consultabile all'indirizzo*

(Il portfolio è opzionale ma fortemente consigliato soprattutto per i candidati Game Artist)

con la presente richiede l'assegnazione di una borsa di studio per assorbire in tutto o in parte la retta annuale del corso:

Game Developer annualità 2024-2025

Game Artist annualità 2024-2025

(N.B. è possibile candidarsi solo per uno dei due corsi)

dichiara sotto la propria responsabilità:

- di aver letto e accettato il regolamento allegato;
- che il capolavoro allegato, dove non diversamente specificato, è opera esclusiva del proprio ingegno;
- che le informazioni riportate sono veritiere;

allega alla presente:

- Copia della carta di identità
- Curriculum Vitae in formato europeo
- Lettera di presentazione e motivazionale
- Capolavoro

se più grande di 20 MB inserire l'indirizzo per il download*

- Informativa privacy

Luogo e data _____, ___/___/___

firma

*NB se non si utilizza una firma digitale allegare il presente documento anche in formato non scansionato per permettere il funzionamento dei link

L'allievo dichiara, e per quanto di ragione, espressamente acconsente che i propri dati personali già acquisiti o da acquisire da parte di Net Press, vengano trattati per finalità legate all'attività operativa e amministrativa, con o senza l'ausilio di strumenti elettronici, riconoscendo che l'utilizzo e la comunicazione a collaboratori di Net Press risulta necessario ai fini del rapporto di cui trattasi e del mantenimento dello stesso e di quelli che direttamente o indirettamente ne possono derivare. Dichiara inoltre di aver ricevuto copia dell'informativa di legge, reperibile in sede. Il titolare del trattamento è Valeria Galletta.

Il richiedente _____

INFORMATIVA SULLA PRIVACY

Desideriamo informare gli allievi che il "Regolamento Europeo 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al Trattamento dei Dati Personali, nonché alla libera circolazione di tali dati" (da ora in poi GDPR) prevede la tutela delle persone e di altri soggetti rispetto al trattamento dei dati personali. Net Press, in qualità di "Titolare" del trattamento, ai sensi dell'articolo 13 del GDPR, pertanto, fornisce le seguenti informazioni:

Finalità del trattamento:

Net Press tratterà i dati personali e gli elaborati del richiedente per la comunicazione istituzionale e la promozione delle attività di Game maker Academy.

Modalità di trattamento dei dati:

I dati personali da Voi forniti formeranno oggetto di operazioni di trattamento nel rispetto della normativa sopracitata e degli obblighi di riservatezza cui è ispirata l'attività di Net Press. Tali dati verranno trattati sia con strumenti informatici sia su supporti cartacei sia su ogni altro tipo di supporto idoneo, nel rispetto delle misure di sicurezza previste dal GDPR.

Obbligatorietà o meno del consenso:

Il conferimento dei Suoi dati non è facoltativo. Il mancato consenso non permetterà infatti la candidatura per l'ottenimento di una borsa di studio.

Titolare e Responsabili del Trattamento:

Il titolare del trattamento è Net Press C.F. GLLVLR70H69B354Z con sede in via S. Lucifero 87 09127 Cagliari. La responsabile del trattamento è Valeria Galletta.

Diritti dell'interessato:

In ogni momento potrà esercitare i Suoi diritti nei confronti del titolare del trattamento, ai sensi degli artt. da 15 a 22 e dell'art. 34 del GDPR.

Periodo di conservazione:

I dati raccolti verranno conservati per un arco di tempo non superiore al conseguimento delle finalità per le quali sono trattati ("principio di limitazione della conservazione", art.5, GDPR) e/o per il tempo necessario per obblighi di legge. La verifica sulla obsolescenza dei dati conservati in relazione alle finalità per cui sono stati raccolti viene effettuata periodicamente.

Il richiedente _____

Regolamento

1. Premessa

1. Net Press intende favorire l'accesso ai corsi di Game Maker Academy a giovani artisti e programmatori particolarmente meritevoli, che dimostrino una preesistente esperienza nel campo della creazione di videogames.
2. L'obiettivo è assegnare **n. 2 borse di studio a copertura totale** della retta annuale e **n. 2 borse di studio a copertura del 50%** della retta annuale, equamente distribuite nei corsi per Game Developer e Game Artist. La quota di iscrizione non è inclusa nelle borse di studio.

2. Requisiti

1. La partecipazione è riservata ai giovani creativi di età compresa tra 18 e 26 anni, in possesso di un diploma di scuola secondaria superiore.
2. Le borse di studio sono riservate esclusivamente agli allievi iscritti al primo anno dei corsi Game Developer o Game Artist, che partecipano in presenza ad almeno l'80% delle lezioni e al 60% delle ore di laboratorio.
3. Non è consentito richiedere la borsa di studio agli allievi che optano per l'opzione "studente lavoratore", che consente di seguire in differita e in remoto fino al 100% delle lezioni e di non effettuare ore di laboratorio.
4. Gli allievi che hanno già frequentato almeno una annualità di Game Maker Academy non possono richiedere la borsa di studio.
5. E' possibile richiedere la borsa di studio solo per uno dei due corsi Game Developer o Game Artist anche nel caso in cui l'allievo si iscriva ad entrambi.
6. Net Press si riserva il diritto, a proprio insindacabile giudizio, di concedere la borsa di studio anche in deroga ai requisiti sopra elencati.

3. Come richiedere la borsa di studio

1. Per richiedere la borsa di studio è necessario inviare **entro la data del 15/08/2024** un messaggio PEC all'indirizzo gamemakeracademy@pec.it,
2. Alla domanda via PEC è necessario allegare la seguente documentazione:
 - Lettera di richiesta (vedi modulo allegato);
 - CV in formato europeo;
 - Lettera di presentazione e motivazionale;
 - Il proprio elaborato "capolavoro" sul tema indicato;
 - Informativa privacy

4. Capolavoro

1. E' necessario allegare alla domanda di borsa di studio un proprio elaborato (capolavoro) originale,

realizzato dal candidato sul tema indicato al successivo punto 4.6, scelto dal seguente elenco:

- per i candidati Game Developer, un sorgente Unity contenente una bozza di videogame con alcune meccaniche di gioco.
 - per i candidati Game Artist, uno o più modelli 3D originali in formato .fbx.
 - in alternativa per i candidati Game Artist, la concept art interamente originale in formato .psd e .png di uno o più personaggi;
 - in alternativa per i candidati Game Artist, uno spritesheet interamente originale in formato .png, comprendente una o più animazioni, di uno o più personaggi;
2. Il capolavoro deve essere originale, realizzato interamente dal candidato, esclusivamente per lo scopo di richiedere la borsa di studio.
 3. E' ammesso l'utilizzo di assets di terze parti (es: textures, suoni o sprites) solo nel caso il materiale sia rilasciato con licenza di utilizzo non commerciale (es: Creative Commons). Il candidato dovrà specificare la fonte di detto materiale e dove è stato utilizzato all'interno del progetto.
 4. Non sono ammesse opere realizzate per mezzo di intelligenze artificiali generative.
 5. Il candidato dovrà provvedere a caricare su cloud (es: Google Drive) gli allegati più grandi di 20MB, astenendosi dall'allegarli alla PEC, ma indicando l'indirizzo dal quale scaricarli.
 6. **Il tema per l'annualità 2024-2025 è "la prima guerra mondiale"**.

5. Colloquio

1. I candidati verranno convocati per un colloquio conoscitivo nel periodo dal 2 al 6 settembre 2024.
2. Le convocazioni avverranno attraverso l'indirizzo PEC utilizzato per l'invio della domanda.

6. Valutazione

1. La valutazione delle domande sarà effettuata, ad insindacabile giudizio, dalla direzione di Game Maker Academy che potrà essere coadiuvata da uno o più docenti della materia di riferimento a seconda del tipo di capolavoro presentato.
2. L'assegnazione delle borse di studio premierà i candidati più meritevoli tenendo conto dei seguenti parametri:
 - Curriculum Vitae
 - Portfolio (se esistente)
 - Lettera motivazionale
 - Colloquio
3. Net Press si riserva il diritto di non assegnare tutte o parte delle borse di studio qualora la direzione non ritenesse sufficienti le candidature.
4. Il giudizio della direzione non è in alcun modo sindacabile e contestabile.

7. Esiti

1. Net Press comunicherà l'esito della valutazione entro il 15/09/2024.
2. I candidati ai quali è stata concessa la borsa di studio dovranno perfezionare l'iscrizione entro il 20/09/2024, pena la perdita del beneficio.
3. L'iscrizione è perfezionata con il versamento della quota di iscrizione, che non è mai oggetto di agevolazione.

8. Revoca dell'agevolazione

1. Net Press si riserva il diritto di revocare la borsa di studio nei seguenti casi:
 - se, senza giustificato motivo, l'allievo non partecipa, in presenza, almeno al 80% delle lezioni e al 60% delle ore di laboratorio.
 - Se l'allievo non porta a termine le verifiche finali;
 - Più in generale se l'allievo non ottempera alle condizioni per il conseguimento dell'attestato di frequenza, indicate all'art. 10 del modulo di iscrizione.
2. Per le borse di studio al 50% l'agevolazione viene revocata anche nel caso la rata della quota residua della retta annuale non venga saldata entro le quattro date prefissate del 11/10/2024, 06/01/2025, 01/03/2025 e 01/05/2025.
3. L'agevolazione è revocata nel caso in cui emergessero anche in corso d'anno, violazioni del presente regolamento.
4. In caso di revoca durante l'anno l'allievo potrà decidere se interrompere la frequenza o proseguire il corso versando la porzione di retta oggetto dell'agevolazione (50% o 100%).

9. Note legali

1. Le borse di studio non sono cumulabili con altre agevolazioni concesse a vario titolo.
2. I diritti di proprietà intellettuale del capolavoro appartengono sempre all'autore.
3. Il Candidato, con la sua partecipazione, rinunciando a qualsivoglia compenso, indennizzo e/o rimborso, e indipendentemente dall'assegnazione o meno della borsa di studio, concede gratuitamente e definitivamente a Net Press il diritto di utilizzare il capolavoro inviato a fini promozionali e divulgativi sul proprio sito web e sui canali social di Game Maker Academy.

4. Net Press si riserva la facoltà di non attivare uno o più corsi nel caso in cui non sia stato raggiunto un adeguato numero di iscritti, oppure, nel caso in cui vengano meno, per qualunque motivo, i necessari requisiti di supporto didattico, logistico e amministrativo. In tali casi, le Borse di Studio previste per i Corsi non attivati non saranno assegnate, senza che ciò possa far sorgere in capo al vincitore alcun diritto a risarcimenti e/o indennità di sorta.
5. Non saranno prese in considerazione domande prive della firma o di parte della documentazione necessaria.
6. Non si accettano candidature non provenienti da caselle di Posta Elettronica Certificata (PEC).

Firma per accettazione del regolamento

il candidato



Borse di studio 2024-2025